Bienvenue sur RealBridge

Inscriptions

De préférence sur le site du Club « BW » de Limal : <u>https://bridgelimal.be/rb/ss2.php</u> ou chez l'organisateur Jacques VANHEES 0476.400.399 <u>mailto:jacques.bridge.limal@gmail.com</u>

Préparatifs

Si vous n'avez jamais joué sur cette plateforme, testez votre caméra et le son en cliquant sur le lien : <u>https://play.realbridge.online/camera.html</u>

Un tutoriel sur RealBridge est disponible sur le site du Club en cliquant sur le lien : <u>https://bridgelimal.be/club/liens.php</u>

Privilégiez une liaison par câble Ethernet avec votre modem.

Le wifi peut s'avérer lent en particulier si vous êtes deux à tirer sur la même ressource wifi. Ne laissez pas votre ordi ou votre tablette se mettre en veille en quittant momentanément la table. Il existe des réglages pour l'éviter.

Faites la veille toutes les mises à jour de Windows, anti-virus et autres programmes de sécurité et de blocage. Si votre système vous propose une mise à jour au moment de vous connecter pour jouer, répondez que vous allez la faire plus tard.

Démarrage

1. **Cliquer sur le lien envoyé**, après 13:30 et avant 14:00. L'idéal pour l'Organisateur est que tout le monde soit branché pour 13.45.

C'est la seule chose requise pour accéder au tournoi. Ne pas arriver après le début de la partie.

2. Vous arrivez à une fenêtre « Login »

- **Choisissez la langue** dans le coin supérieur gauche si ce n'est pas la bonne. Il y a plusieurs langues disponibles (français, néerlandais, anglais, ...).

- Sur la première ligne, rentrez votre Prénom (espace) Nom. Ceci sert uniquement à vous reconnaître à la table. Ce n'est pas un identifiant pour RealBridge.

- Ne mettez rien sur la seconde ligne

- Cliquez sur connexion

3. Si la session est déjà ouverte (à partir de 13:30) vous arrivez dans la salle d'attente. Sinon on vous signalera de réessayer plus tard.

4. Installez-vous à la table et la ligne indiquée par la liste qui vous a été envoyée en cliquant sur l'endroit approprié.

Si vous vous êtes installé à la mauvaise place, employez le bouton « quitter » qui vous ramène à la salle d'attente et recommencez le point 4.

5. Durant le jeu: utilisez au moins une fois par heure le bouton *'deux flèches inverses* **S**' qui se trouve à droite de votre nom. Ce bouton synchronise audio/vidéo en cas de décalage avec la réalité.

6. Si la connexion s'avère trop lente supprimez éventuellement votre caméra en cliquant sur

le bouton *'caméra* \bigcirc , ou le bouton *'micro* \bigcirc , à gauche de votre nom ou le bouton *'video* \bigcirc , à droite de votre nom. C'est le plus gros « mangeur » de connexion.

7. Si vous êtes complètement bloqué : une seule solution, quitter RealBridge en fermant la fenêtre bouton (**X**) en haut à droite et recommencer au point 1. Il arrive que votre partenaire ne réalise pas qu'il est bloqué. Vous devez avoir son n° de téléphone pour lui signaler de soit couper sa caméra, soit se déconnecter et se reconnecter depuis le point 1.

8. Vous êtes toujours assis « en bas ». Cela ne signifie pas que vous êtes en Sud. En haut à gauche figure la configuration de la table par rapport à vous avec les vulnérabilités, le numéro de la donne et l'indication du donneur.

9. « Chat » : Vos commentaires ne parviennent qu'à vos adversaires. Pas à votre partenaire.

10. Alertes : Nous pratiquons les alertes traditionnelles (c'est le partenaire qui alerte une enchère conventionnelle du joueur).

11. Appel à l'arbitre: en cliquant sur le bouton correspondant en bas à droite. Si c'est pour une question technique de connexion, essayez d'abord de la résoudre en suivant les conseils ci-dessus.

12. A la fin du tournoi, ne quittez pas simplement la table, déconnectez-vous (X). Ceci évite l'utilisation inutile du serveur audio/vidéo.

14. Les résultats sont publiés sur le site du Club : <u>https://bridgelimal.be/tournois/result.php</u> Le lien qui vous a été envoyé pour le tournoi permet également à accéder aux résultats après la partie, même les jours suivants.

15. N'oubliez pas de vous inscrire pour le prochain RealBridge sur <u>https://bridgelimal.be/rb/ss.php</u> et de prendre toutes les informations de dernière minute sur le site du Club <u>https://bridgelimal.be</u>

16. Afin de ne pas stresser inutilement l'organisateur du tournoi, il vous est gentiment demandé de vous raccorder bien avant l'heure du début du tournoi (un minimum 5 minutes avant le début du tournoi serait magnifique) et ainsi vous éviterez d'éventuels problèmes de communication de dernière minute (Internet, mises à jour de Windows, camera etc).

17. Si vous vous êtes assis à une mauvaise place, cliquez sur 'Quitter" (à droite de votre nom) pour revenir dans la salle d'attente et de là sélectionnez votre nouvelle place; SURTOUT ne coupez pas le RealBridge car si vous vous rebranchez vous retrouvez alors votre ancienne mauvaise place.

Bon bridge !